

**Berechnung der Gehaltskosten, Verwendungsgruppe A1 / Gehaltsstufe 9 /
Funktionsgruppe 1 / Funktionsstufe 2
Beamte - allgemeiner Verwaltungsdienst gemäß Gehaltsgesetz für das Jahr 2019**

**Sonderrichtlinie zur Umsetzung von Projektmaßnahmen im Rahmen des Programms für ländliche Entwicklung 2014-2020: Punkt 1.7.8.1
Sonderrichtlinie zur Förderung der Land- und Forstwirtschaft aus nationalen Mitteln: Punkt 1.6.7.1**

Jährliche Personalkostenobergrenze bei 40 Std./Woche

Gehalt + Funktionszulage (Jän. bis Dez. 2019):	€	3.965,2	+	€	175,8	=	€	4.141,0	x 12	=	€	49.692,0
Mehrleistungsvergütung:		-										
Sonderzahlung, 13. u. 14. Monatsbezug:	€	3.965,2	+	€	175,8	=	€	4.141,0	x 2	=	€	8.282,0
Aufwandsentschädigung:		-										
Dienstgeberbeitrag für Beamte:												
* Krankenversicherung												
+ Zuschlag des Dienstgebers (gerundet)		3,54%	=				€	146,38	x 14	=	€	2.049,38
* Wohnbauförderung		0,50%	=				€	20,71	x 12	=	€	248,46
* Unfallversicherung		0,47%	=				€	19,46	x 12	=	€	233,55
* Familienlastenausgleichsfonds § 41 Abs. 5 FLAG		3,90%	=				€	161,50	x 12	=	€	1.937,99
Pauschalsatz für Pensionsvorsorge für Beamte (Annahme:33 % von Gehalt, Zulagen und Nebengebühren):											€	19.131,42
											€ 81.570,00	(gerundet)

Jährliche Personalkostenobergrenze bei unterschiedlichen Std./Woche

Arbeitszeit	Obergrenze in €
39,5	80.550,38
39,0	79.530,75
38,5	78.511,13
38,0	77.491,50
37,5	76.471,88
37,0	75.452,25
35,0	71.373,75
30,0	61.177,50
25,0	50.981,25
20,0	40.785,00
15,0	30.588,75
10,0	20.392,50

Maximal anrechenbarer Stundensatz auf Grundlage der Sollarbeitszeit:

Ausgehend von 365 Tagen abzüglich von Samstag, Sonn- und Feiertagen (52,25 Tage x 2 + 13 Tage),
 Urlaub (in der Regel 25 Tage) werden in Abstimmung mit LE 14-20 Festlegungen 225 effektive Arbeitstage pro Jahr (abgerundet) zugrunde gelegt.
 Je nach Std/Woche ergeben sich daraus die zu leistenden Sollarbeitsstunden pro Jahr.
 Bei 40 Std/Woche sind dies jährlich 1800 Sollarbeitsstunden.

$$\text{€ } 81.570,00 : 225 = 362,53 : 8 = \text{€ } 45,31$$